

Design meets IT

Was kann die IT-Branche
von Designern lernen?

Dortmund, 4. Mai 2017

www.bitkom.org/designmeetsit

bitkom

#dmit17

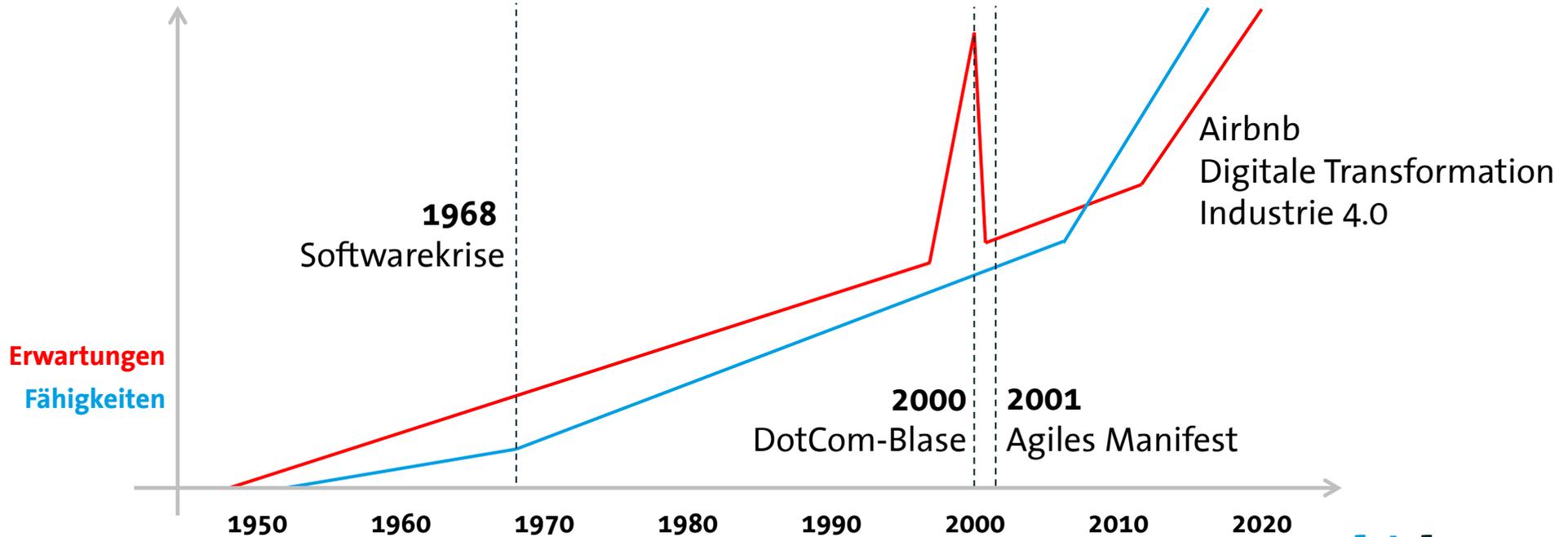


»Computers are good at following instructions, but not at reading your mind.«

Donald E. Knuth

Design meets IT

Eine **subjektive** Geschichte
der IT-Welt





Design meets IT

Taskforce »Software-Gestalter«

Wieviel Gestaltungsverantwortung steckt in der IT?

Wo stehen wir als IT-Branche mit Blick auf Design-Ausbildung und Praxis?

Was können wir von Designern lernen?

Braucht es ein neues Rollenbild in der Software-Entwicklung?

Design meets IT

Stand der Dinge

5%

der
Informatikstudiengänge
haben **Designbezug**

Studiengänge	Anzahl	Anzahl
Informatikstudiengänge, grundständig	672	
Informatikstudiengänge mit Design, grundständig	42	6,25%
Informatikstudiengänge, weiterführend	504	
Informatikstudiengänge mit Design, weiterführend	21	4,17%



Design meets IT

Event

Was kann die IT-Branche
von den **Designern** lernen?



Design meets IT

Sponsoren



business.
people.
technology.



**KOMPETENZZENTRUM
KULTUR- UND
KREATIVWIRTSCHAFT
DES BUNDES**

Das Kompetenzzentrum Kultur- und
Kreativwirtschaft ist Teil der
Initiative Kultur- und Kreativwirtschaft
der Bundesregierung.
www.kultur-kreativ-wirtschaft.de

unt~~tr~~ouble

Stadt Dortmund
Wirtschaftsförderung



bitkom



Design meets IT

Tagesablauf

- 10:00 Uhr** Begrüßung
- 10:10 Uhr** Grußwort
- 10:20 Uhr** Logisch-intuitiv! Warum sich Design und IT brauchen.
- 10:55 Uhr** Vom Design lernen?! Wohlbefinden, Erleben, Haltung und Verantwortung
- 11:45 Uhr** Kontinuität, Wandel und die Nähe zum Menschen
- 12:20 Uhr** User Experience, nutzerzentriertes Design im Großunternehmen
- 13:55 Uhr** Designing Kollaboration: Menschzentrierte Innovation
- 14:30 Uhr** Entwerfen schützt vor Verplanen
- 15:35 Uhr** Panel | »Was kann die IT-Branche vom »Design« lernen? Muss es ein neues Rollenbild entlang der Designkompetenzen geben? Was funktioniert und was nicht?«
- 16:45 Uhr** Verabschiedung / Zusammenfassung

Design meets IT

Speaker



Andrea Augsten
design:transfer



Prof. Dr. Marc Hassenzahl
Universität Siegen



Uwe Kemker
Vorwerk & Co. KG



Andreas Enslin
Miele & Cie. KG



Prof. Frank Jacob
HID Human Interface
Design GmbH



Bernd Wiesnauer
Robert Bosch GmbH

Design meets IT

Ihre Ansprechpartner



Dr. Kim Lauenroth

Chief Requirements Engineer
Leiter Competence Center RE

adesso AG



Dr. Ronald Hartwig

Geschäftsführer

untrouble GmbH



Dr. Frank Termer

Bereichsleiter Software

Bitkom e.V.



Grußwort

Thomas Westphal

Geschäftsführer

Wirtschaftsförderung Dortmund



Stadt Dortmund
Wirtschaftsförderung

bitkom

Panel: Was kann die IT-Branche vom »Design« lernen? Muss es ein neues Rollenbild entlang der Designkompetenzen geben? Was funktioniert und was nicht?



Andrea Augsten
design:transfer



Prof. Dr. Marc Hassenzahl
Universität Siegen



Uwe Kemker
Vorwerk & Co. KG



Prof. Frank Jacob
HID Human Interface
Design GmbH



Bernd Wiesenauer
Robert Bosch GmbH

Moderation: Dr. Kim Lauenroth, adesso AG & Dr. Ronald Hartwig, untrouble GmbH

Design meets IT

Was kann die IT-Branche
von Designern lernen?

Dortmund, 4. Mai 2017

www.bitkom.org/designmeetsit

bitkom

#dmit17