Die Zukunft der Consumer **Technology 2023**

Dr. Bernhard Rohleder Bitkom-Hauptgeschäftsführer

Berlin, 22. August 2023



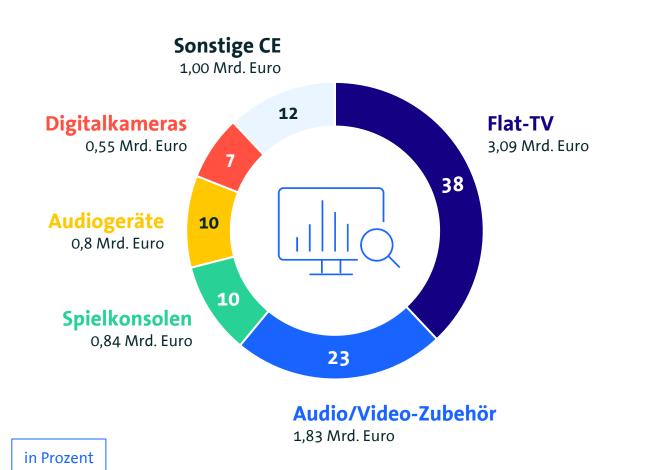






8,11 Milliarden Euro Umsatz mit Unterhaltungselektronik

Umsatzanteile am Gesamtmarkt für Consumer Electronics in Deutschland 2023



19,5 Mio.
Smartphones werden 2023 in Deutschland verkauft.

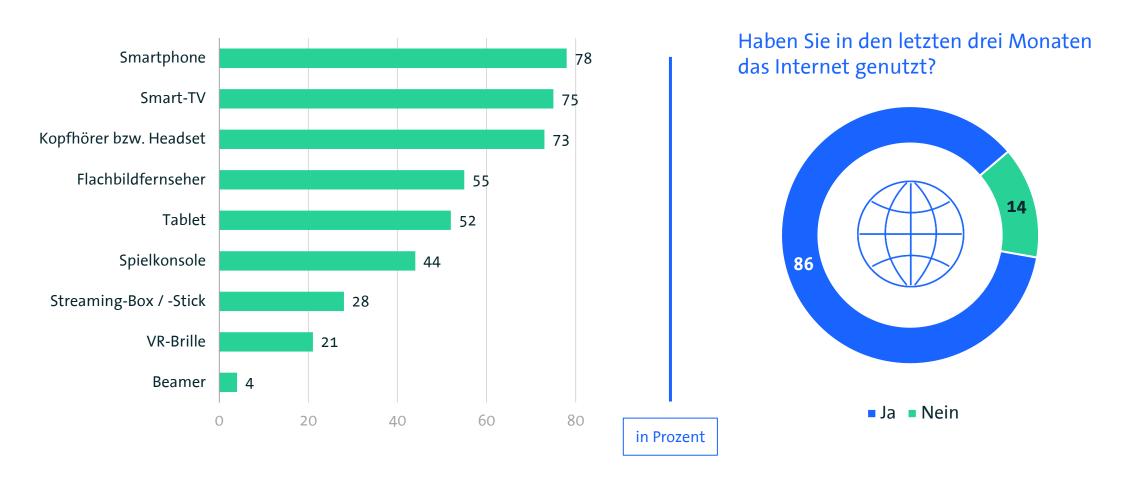
11 Mrd. Euro
Umsatz werden 2023 mit dem Verkauf von Smartphones in Deutschland erzielt.

565 Euro Ø-Preis je Smartphone

bitkom

Digitale Geräte im Praxiseinsatz

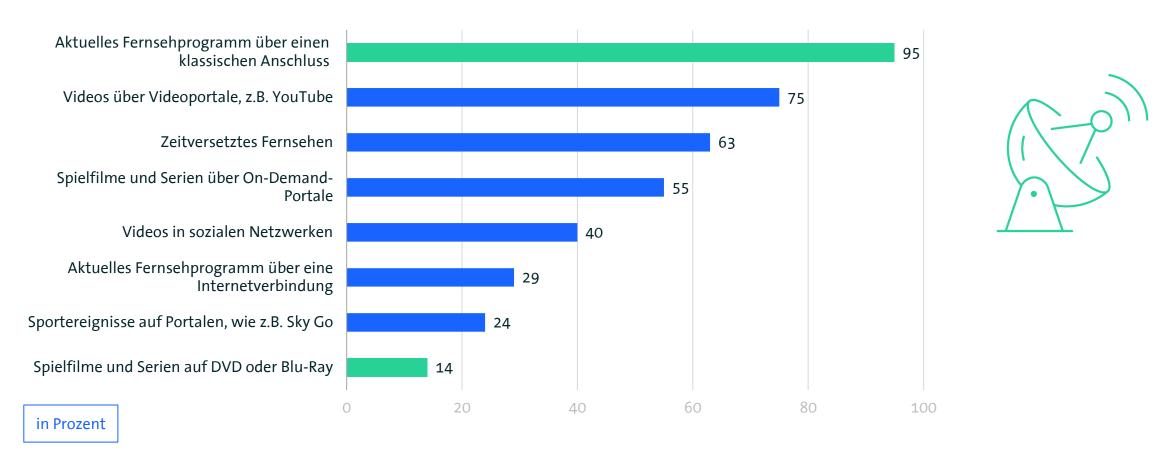
Welche der folgenden Geräte nutzen Sie zumindest hin und wieder privat oder beruflich?





Wie die Deutschen Bewegtbilder konsumieren

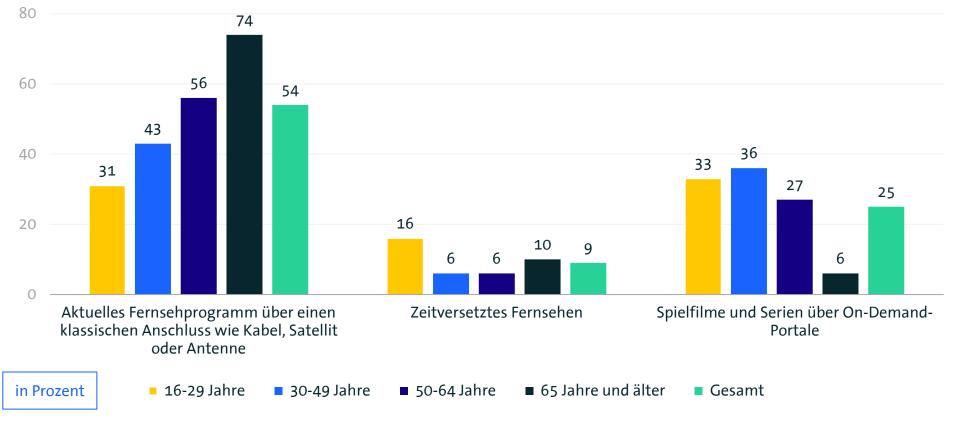
Welche der Möglichkeiten nutzen Sie, um Videos oder Sendungen über einen klassischen Anschluss oder über das Internet zu schauen bzw. zu streamen?





Auch bei Jüngeren ist klassisches TV noch nicht out

Welche der genannten Möglichkeiten nutzen Sie am häufigsten, um Videos oder Sendungen zu schauen bzw. zu streamen?

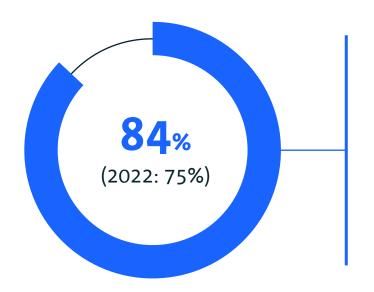




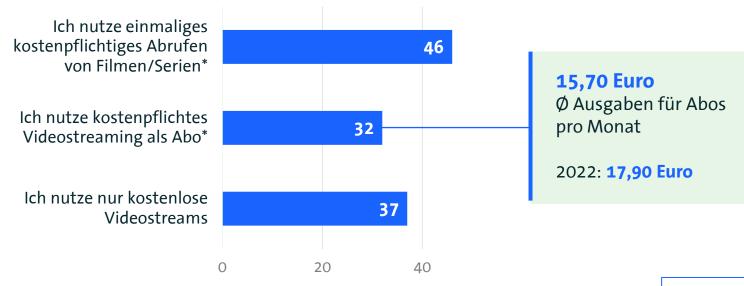


Fast 10 Stunden Video-Streaming pro Woche

Streamen Sie Videos? Nutzen Sie kostenpflichtiges Videostreaming? Wie viele Stunden streamen Sie etwa pro Woche?



84% aller Befragten streamen zumindest hin und wieder Videos. Das entspricht 58 Millionen Deutschen ab 16 Jahren.



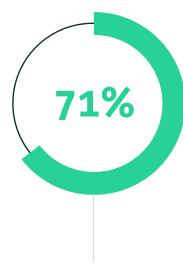
Ø 9,6 Stunden streamen Nutzerinnen und Nutzer von Videostreaming pro Woche.



in Prozent

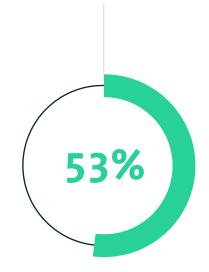
KI hat enormes Potential im Video-Markt

Inwieweit treffen folgende Aussagen auf Sie zu?



»Ich wünsche mir, dass die vorgeschlagenen Sendungen besser zu meinen Vorlieben passen.«

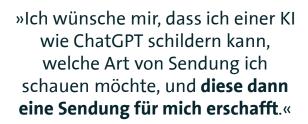


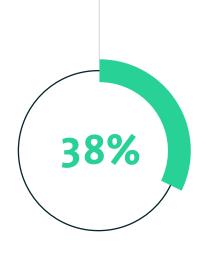


»Ich wünsche mir, dass ich einer **KI wie ChatGPT sagen kann**, welche Art von Sendung ich schauen möchte, und diese

automatisch startet.«

44%

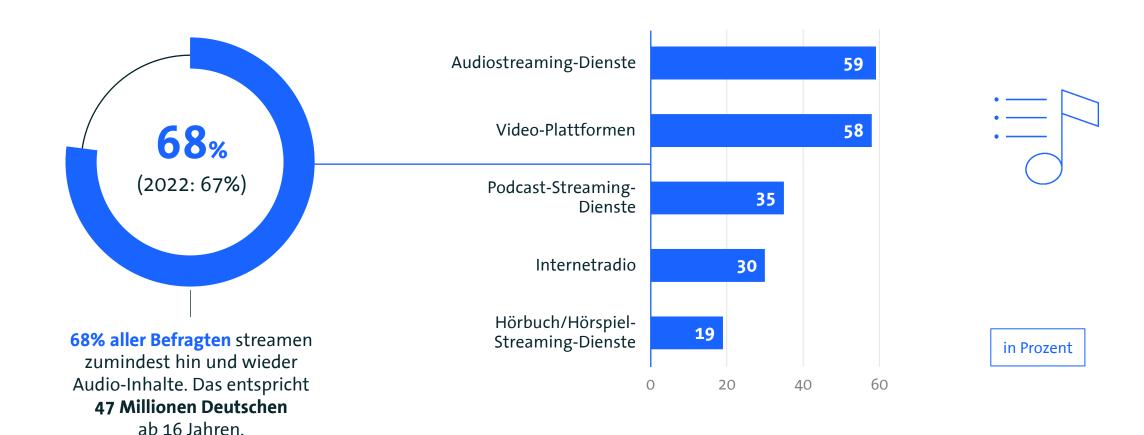






Zwei von drei Deutschen nutzen Audio-Streaming

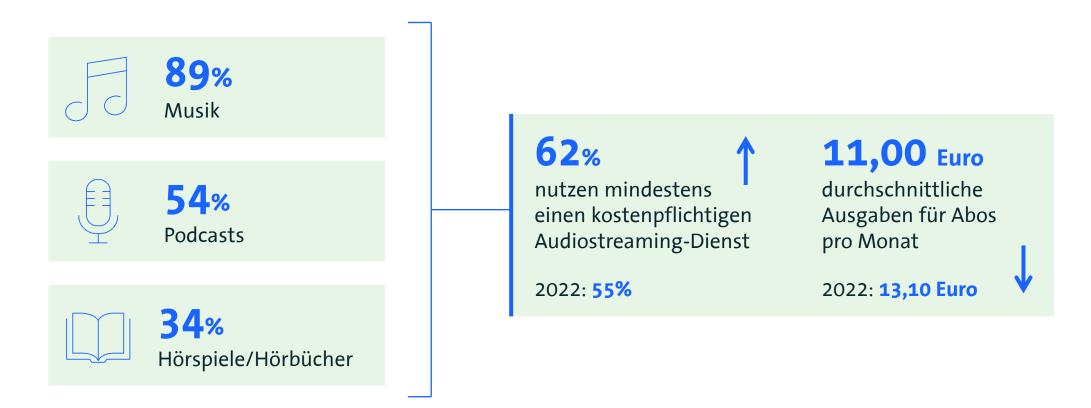
Welche Möglichkeiten verwenden Sie zumindest hin und wieder für Audiostreaming?





Was gestreamt wird – und was es kostet

Welche Inhalte hören Sie sich zumindest gelegentlich an? Und nutzen Sie kostenpflichtige Dienste im Abo?

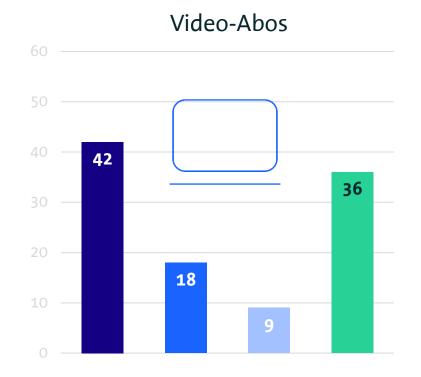


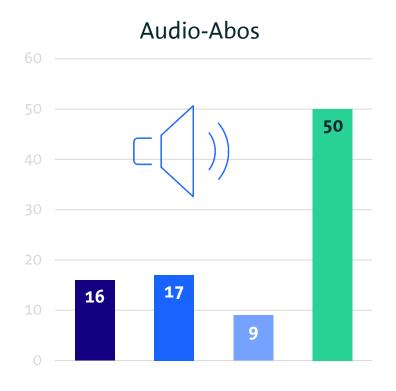


Viele teilen Streaming-Abos mit anderen Haushalten

Welche der Aussagen zur Nutzung und Bezahlung kostenpflichtiger Abonnements trifft auf Sie zu?

- Nutzen mindestens ein Abo zusammen mit anderen, die nicht im Haushalt leben, und tragen einen Teil der Kosten.*
- Nutzen mindetens ein Abo anderer, die nicht im Haushalt leben, und tragen selbst keine Kosten.*
- Teilen mindestens ein Abo mit anderen Personen, die nicht im Haushalt leben, und tragen selbst die gesamten Kosten.*
- Nutzen allein oder nur mit Personen, die im eigenen Haushalt leben.







Mehrheit würde ohne Abo-Sharing kündigen

Inwieweit treffen folgende Aussagen auf Sie zu?

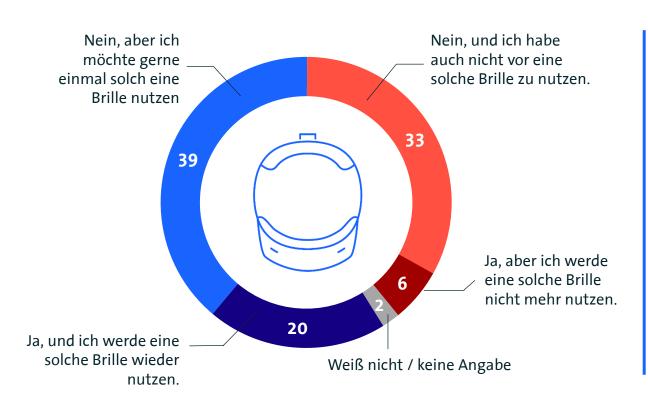
"Sollte mein Streaming-Abos mit Menschen außerhalb meines Haushalts nicht erlaubt ist."

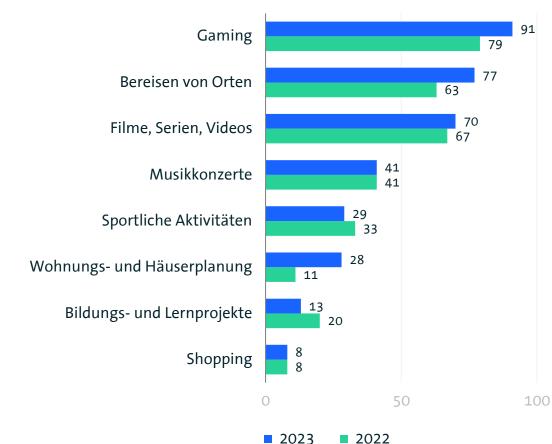
"Sollte mein Streaming-Anbieter das Teilen von Abos technisch einschränken, kündige ich mein Abo."



Mehr als die Hälfte will in virtuelle Realität abtauchen

Haben Sie schon mal eine Virtual-Reality-Brille genutzt und wenn ja, für welche Inhalte?



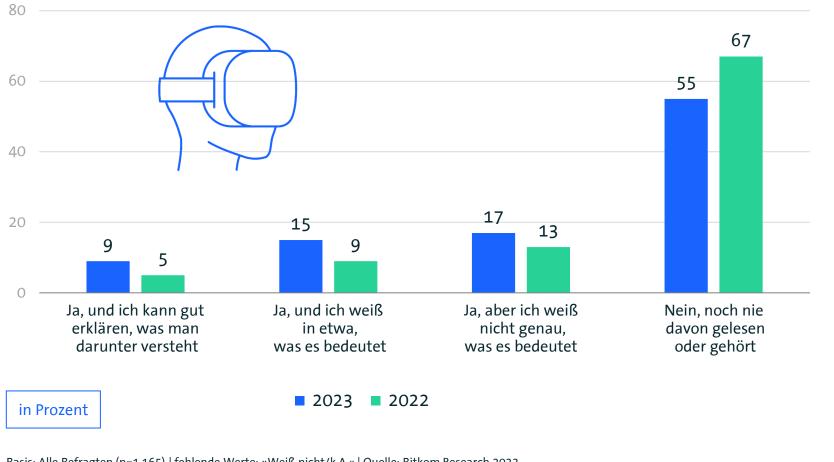


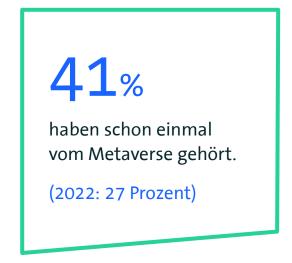
in Prozent



Metaverse: Die Bekanntheit steigt

Haben Sie schon einmal von dem Begriff Metaversum bzw. Metaverse gelesen oder gehört?

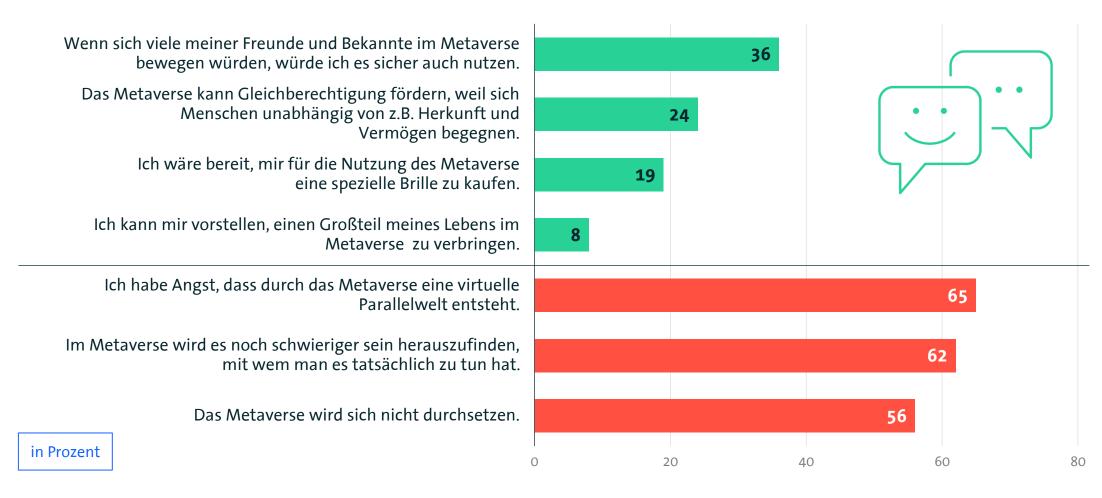






Gespaltene Meinung zum Metaverse

Inwiefern treffen folgende Aussagen zum Metaverse auf Sie zu?





Die Zukunft der Consumer **Technology 2023**

Dr. Bernhard Rohleder Bitkom-Hauptgeschäftsführer

Berlin, 22. August 2023









Untersuchungsdesign

| Auftraggeber | Bitkom e.V. |
|---------------------------|---|
| Methodik | Computergestützte telefonische Befragung/ Computer Assisted Telephone Interview (CATI), Dual Frame |
| Grundgesamtheit | Personen in Deutschland ab 16 Jahren |
| Stichprobengröße | n=1.165 |
| Befragungszeitraum | KW 20 bis KW 24 2023 |
| Gewichtung | Repräsentative Gewichtung des Datensatzes auf Grundlage des aktuellen Mikrozensus des Statistischen Bundesamtes |
| Statistische Fehlerspanne | +/- 3 Prozent |

