



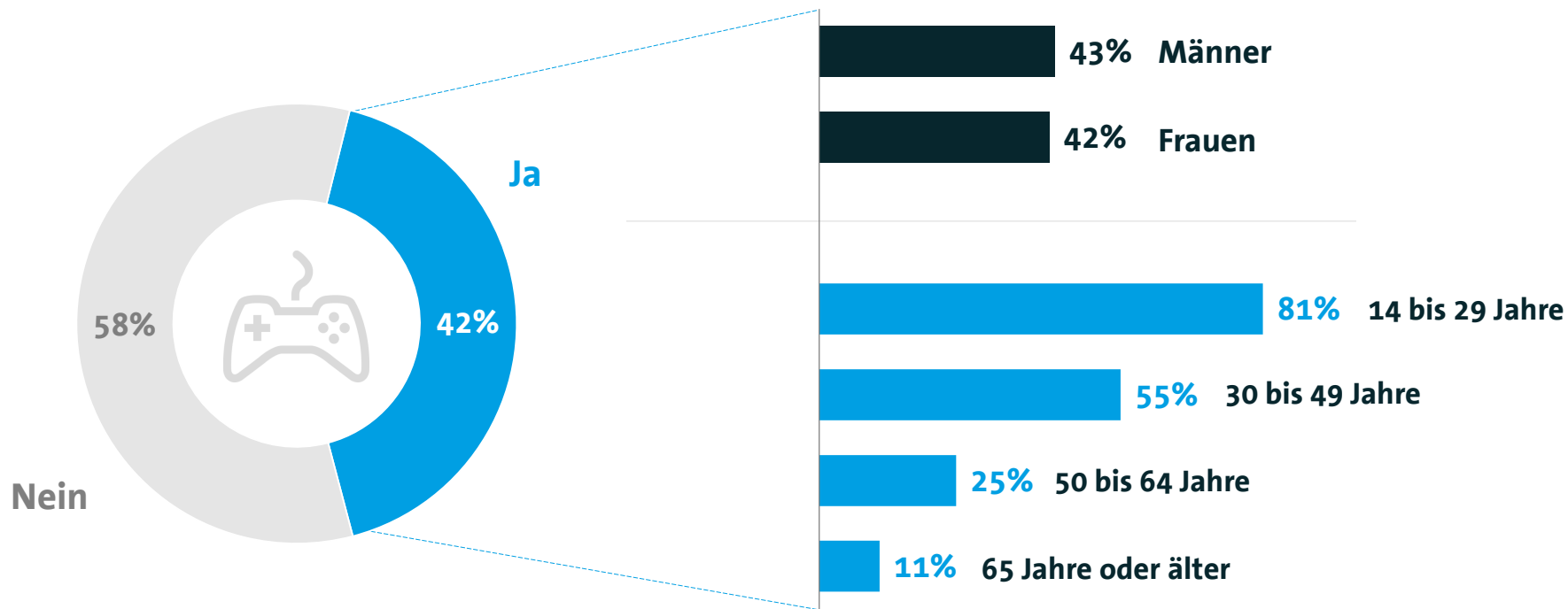
Gaming-Trends in Deutschland

Dr. Axel Pols | Chefvolkswirt
Berlin, 29. Juli 2015

bitkom

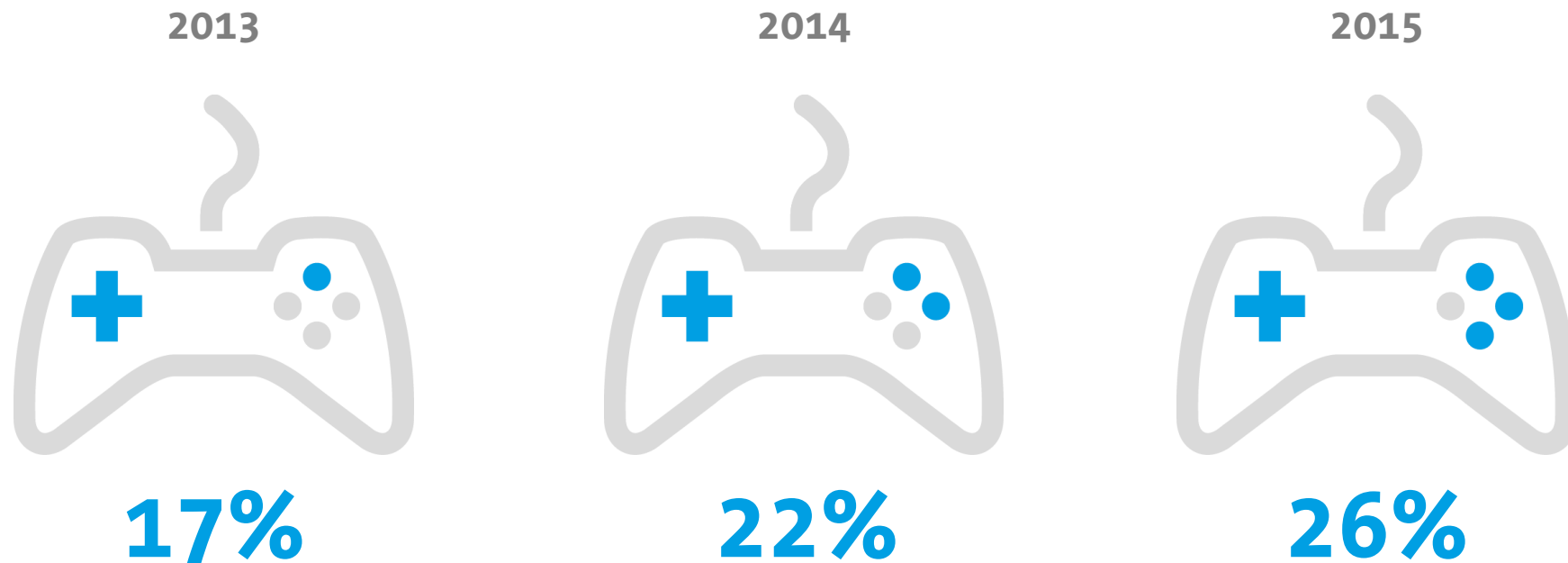
42 Prozent der Deutschen sind Gamer

Spielen Sie Video- oder Computerspiele?



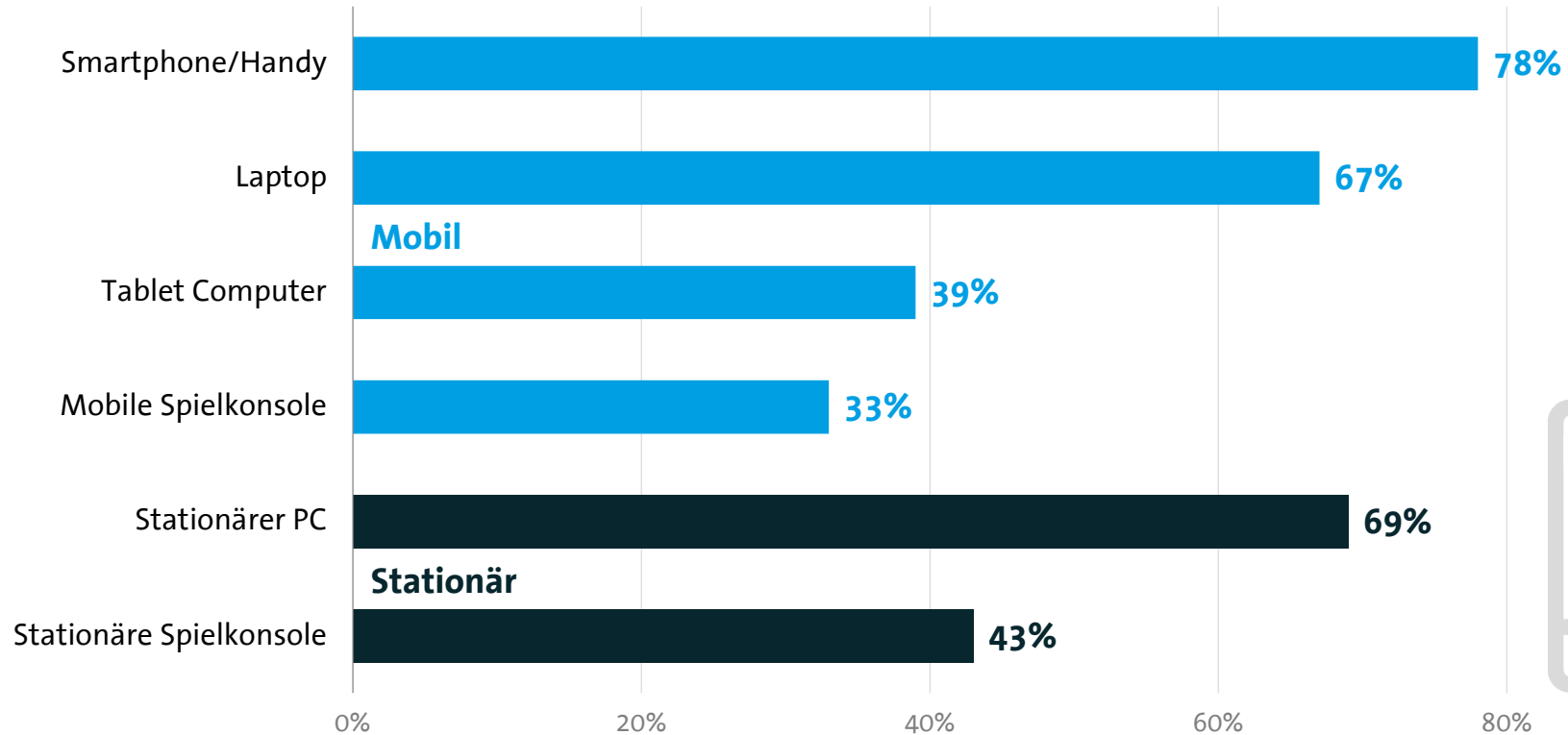
Jeder Vierte ist an Gaming interessiert

»Ich spiele keine Video- oder Computerspiele, kann mir das aber in Zukunft vorstellen.«



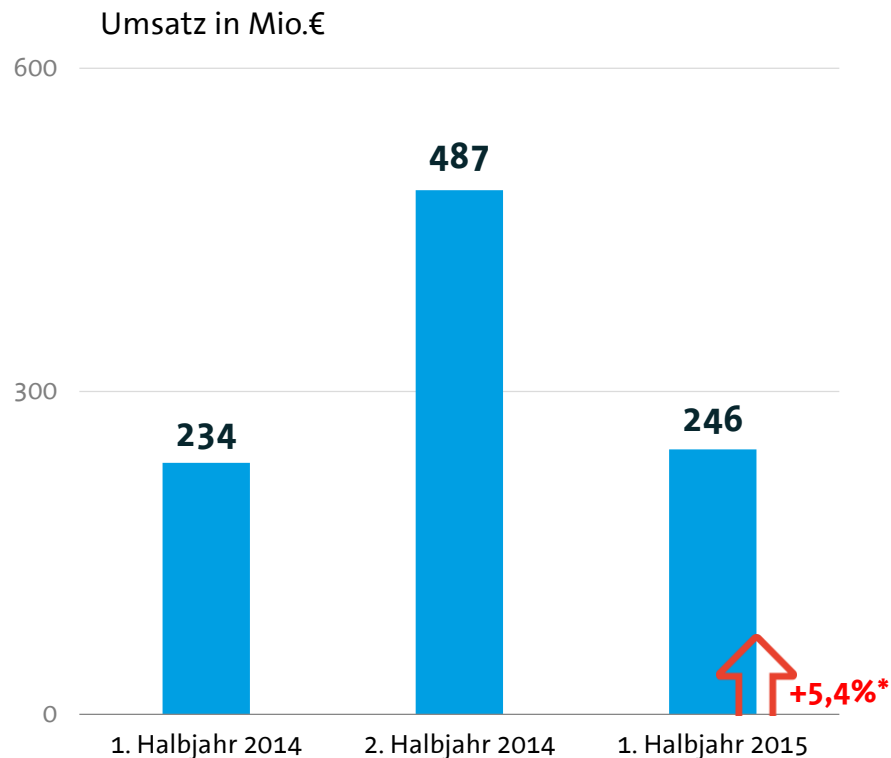
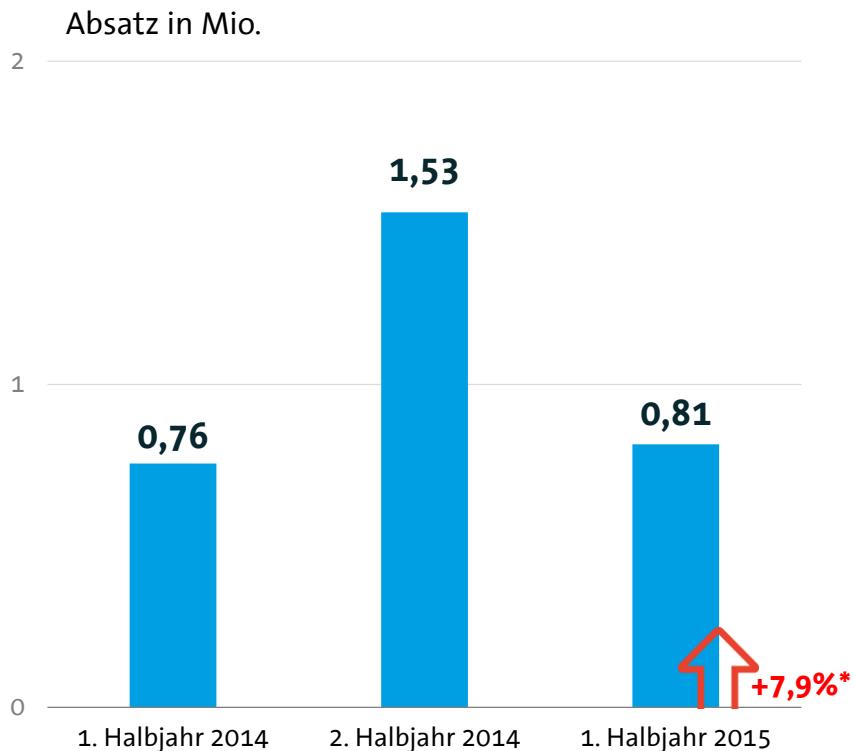
Das Smartphone ist die beliebteste Gaming-Plattform

Auf welchen Geräten spielen Sie?



Stationäre Konsolen bleiben gefragt

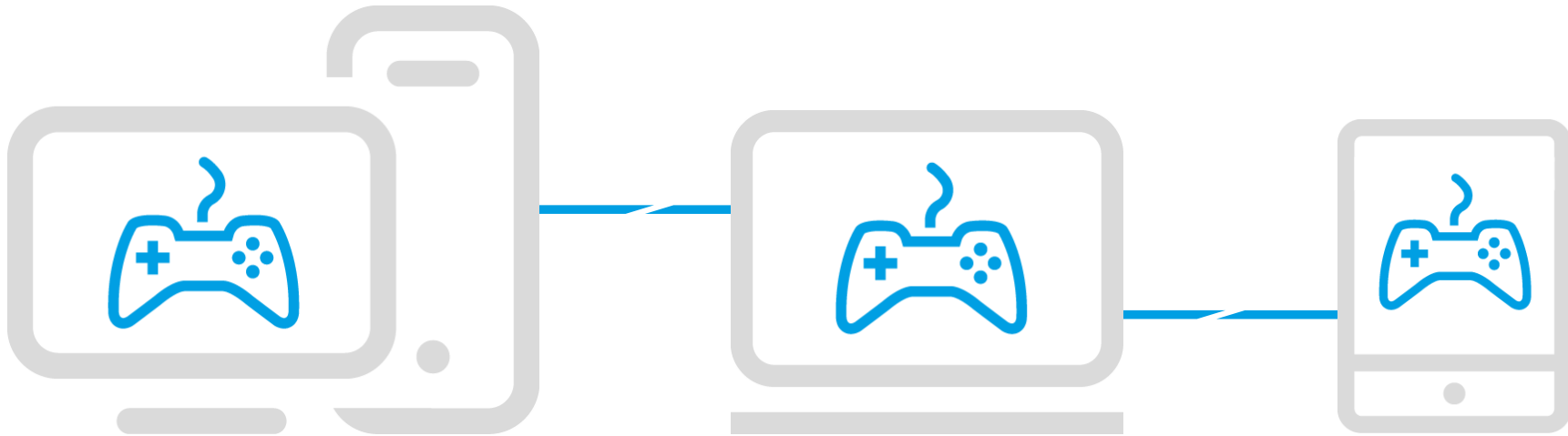
Zahlen für den deutschen Gesamtmarkt



Jeder Achte nutzt synchronisiertes Gaming

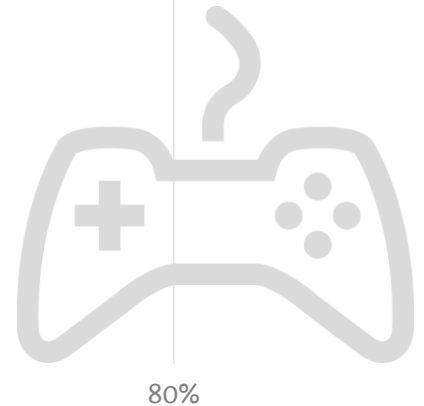
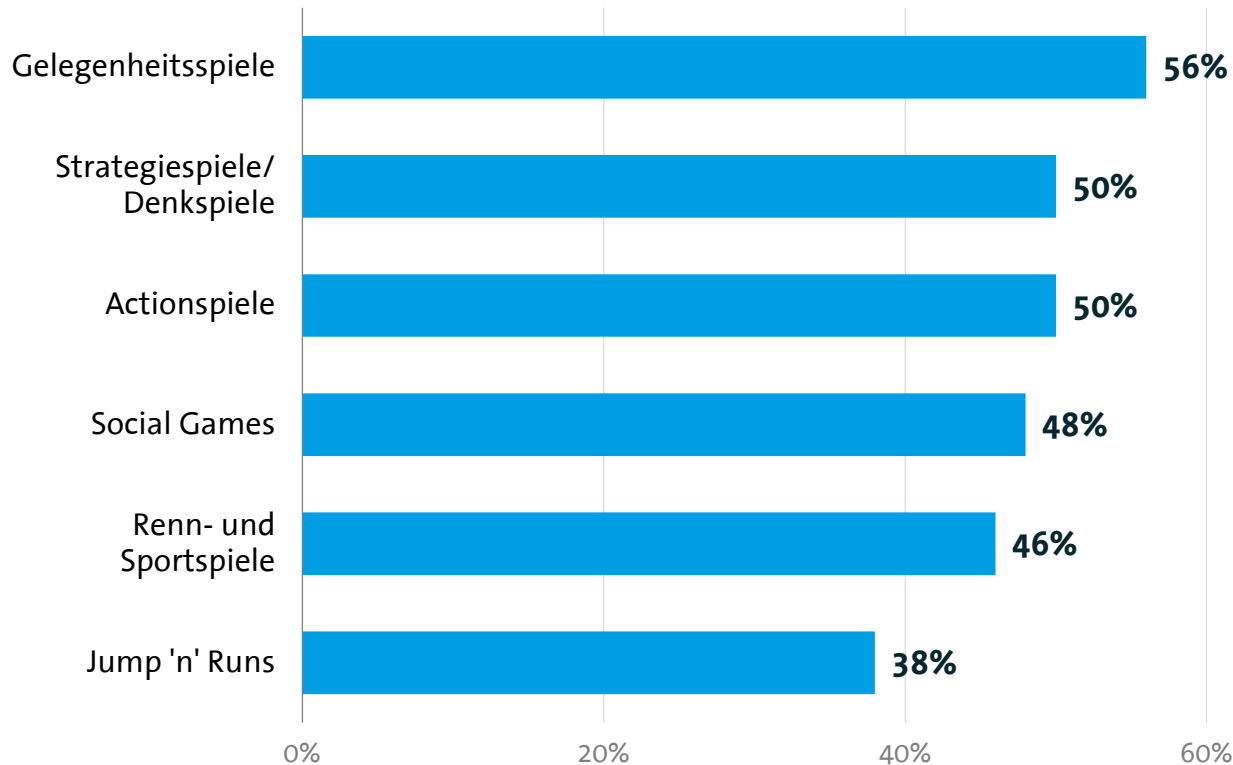
Spielen Sie ein und dasselbe Spiel auf mehreren Endgeräten?

12% Ja



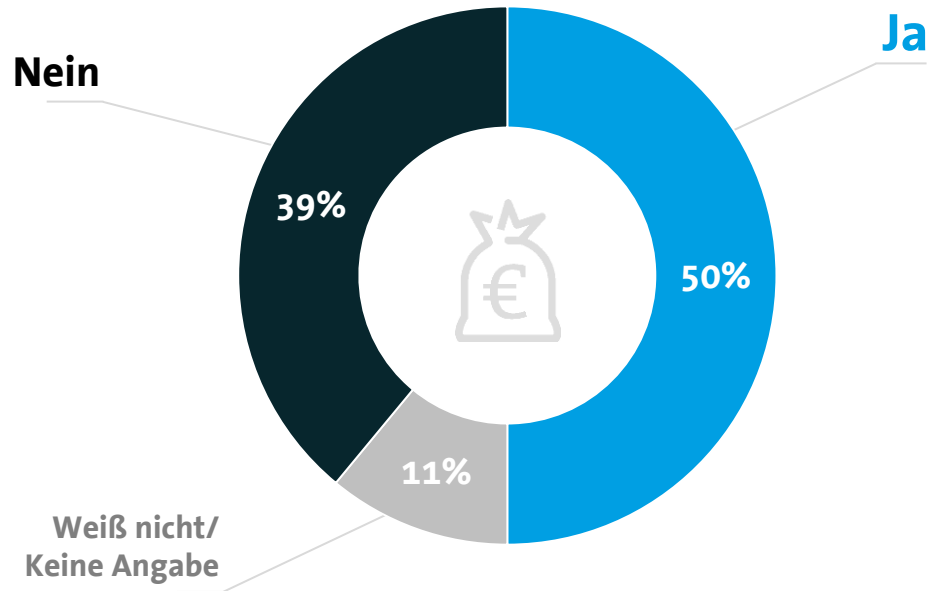
Gelegenheitsspiele sind das beliebteste Genre

Welche Arten von Video- und Computerspielen spielen Sie?



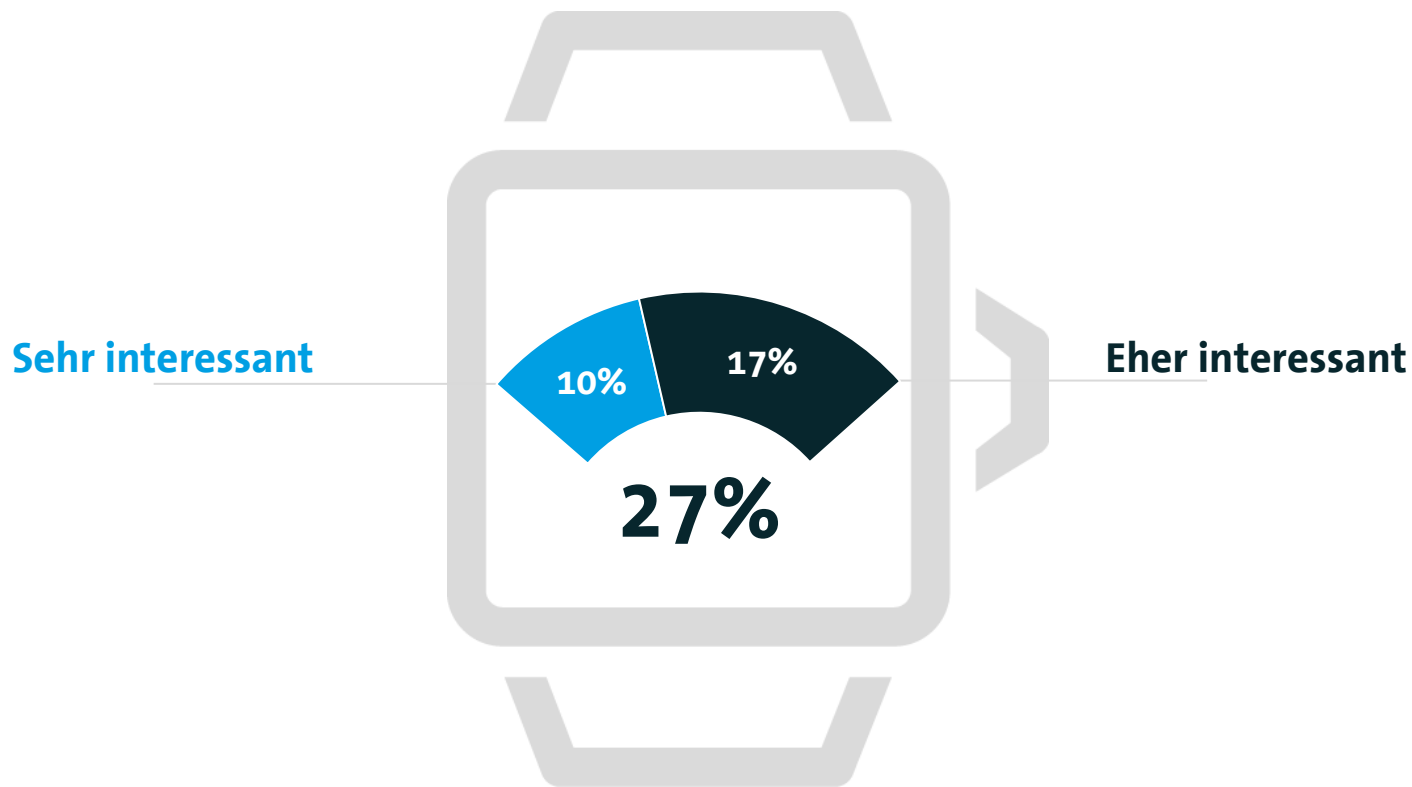
Die Hälfte aller Spieler zahlt für Games

Geben Sie Geld für Computer- und Videospiele aus?



Jeder vierte Gamer will auf einer Smartwatch spielen

Inwieweit ist oder wäre es (zukünftig) für Sie interessant, eine Smartwatch zum Gaming zu nutzen?



Jeder fünfte Deutsche hat Interesse an einer Virtual-Reality-Brille

Können Sie sich vorstellen, eine Virtual-Reality-Brille zu nutzen?

Ja, ich werde
eine Virtual-
Reality-Brille auf
jeden Fall nutzen

9%

11%

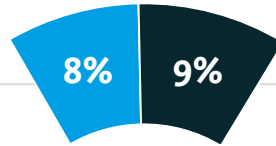
Ja, ich kann mir
vorstellen, eine
Virtual-Reality-
Brille zu nutzen

14 Millionen
potenzielle Anwender

17 Prozent der Gamer schauen Online-Spielszenen

Haben sie schon einmal Gaming-Wettkämpfe im Internet als Live-Stream mitverfolgt?

Ja, ich spiele nicht nur selber, sondern schaue auch anderen regelmäßig per Livestream dabei zu.



Ja, ich spiele nicht nur selber, sondern schaue auch anderen per Livestream hin und wieder dabei zu.



Gaming in Deutschland 2015

- Gaming hat sich auf einem stabil hohen Niveau etabliert.
- Das Interesse der Deutschen an Computer- und Videospiele nimmt zu.
- Die wichtigsten Gaming-Trends 2015 sind:
 - Mobile Gaming
 - Synchronisiertes Gaming
 - Wearables wie Smartwatches
 - Virtual-Reality-Brillen
 - Gaming-Übertragungen via Livestream



Gaming-Trends in Deutschland

Dr. Axel Pols | Chefvolkswirt
Berlin, 29. Juli 2015

bitkom