



**KUEHNE+NAGEL**

**BLUECARAT®**

Heiko Scharding

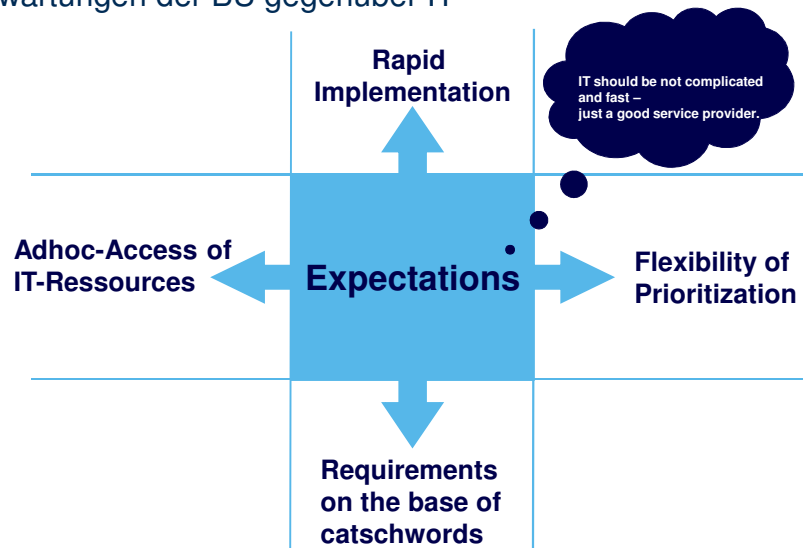
Wolf-Gideon Bleek

BITKOM Workshop - Agil vs. Industrialisierung

**KUEHNE+NAGEL**

**BLUECARAT®**

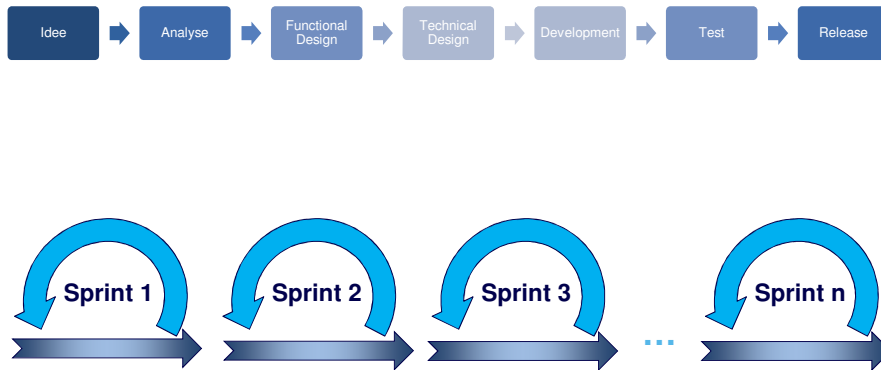
Erwartungen der BU gegenüber IT



21/09/2011 p. 2



### Wasserfall-Prozess vs. Agiler Prozess



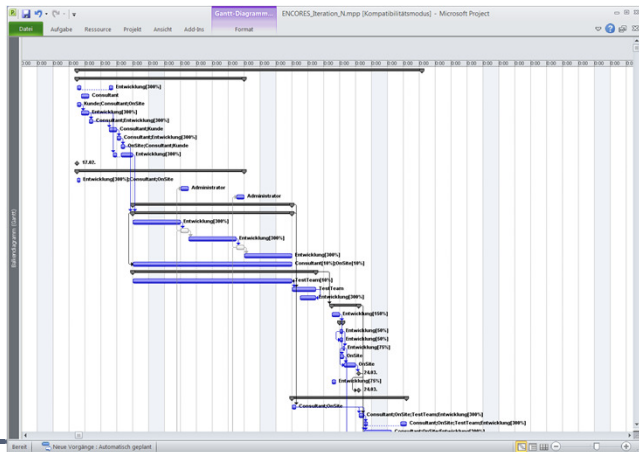
### Projektziel





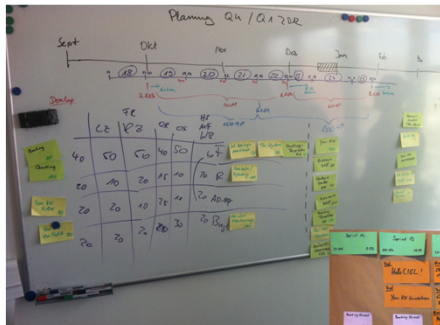
## Project Planning /1

Klassisch



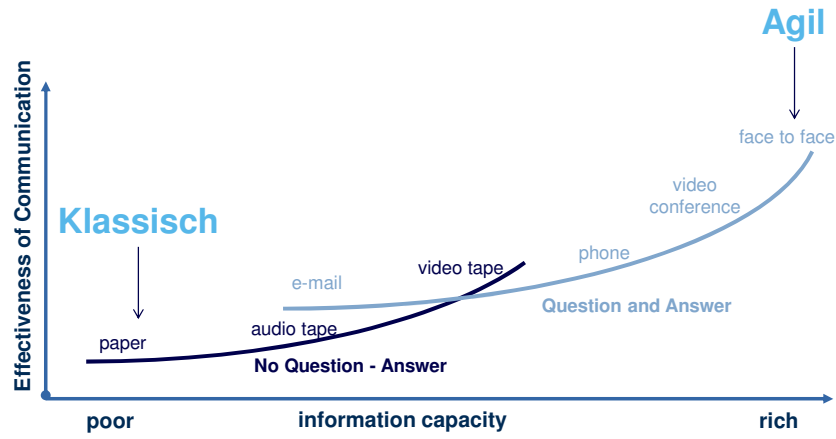
## Project Planning /2

Agil

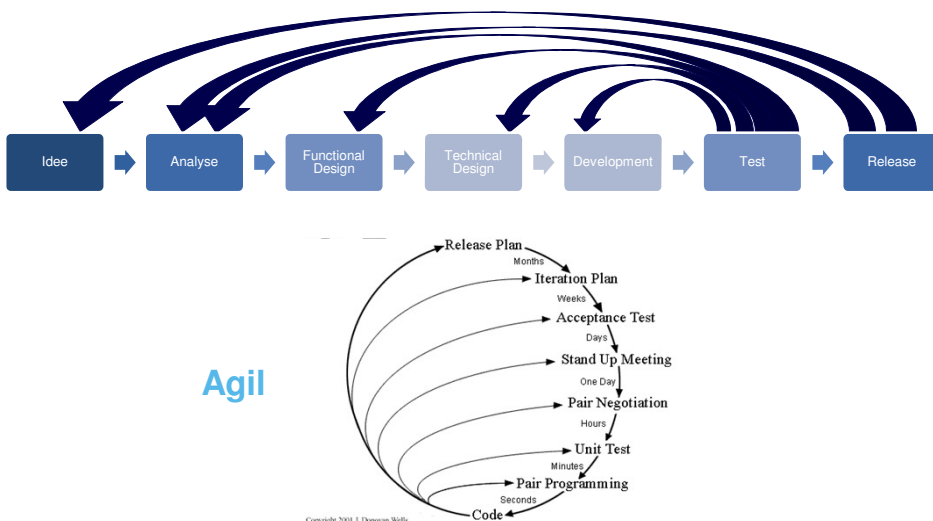




Kommunikation



Feedback



Copyright 2001 J. Donovan Wells



### Probleme im Projektverlauf

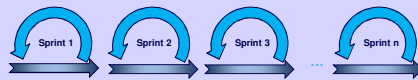


#### Klassisch / industriell



Werden spät erkannt

#### Agil



Werden frühzeitig erkannt



### Transparenz durch Visualisierung



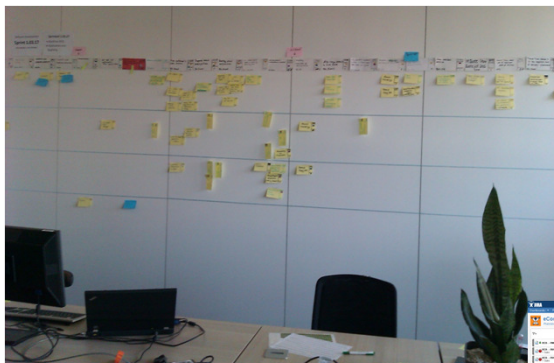
## Start eines Sprints – Entwickler verteilen die Aufgaben



ID	Name	Status	Priority	Assignee
1	Implement user login	In Progress	High	John
2	Fix bug in checkout	Not Started	Medium	Jane
3	Design new dashboard	Not Started	Low	Mike
4	Update API documentation	Not Started	Low	Sarah
5	Test new features	In Progress	Medium	David

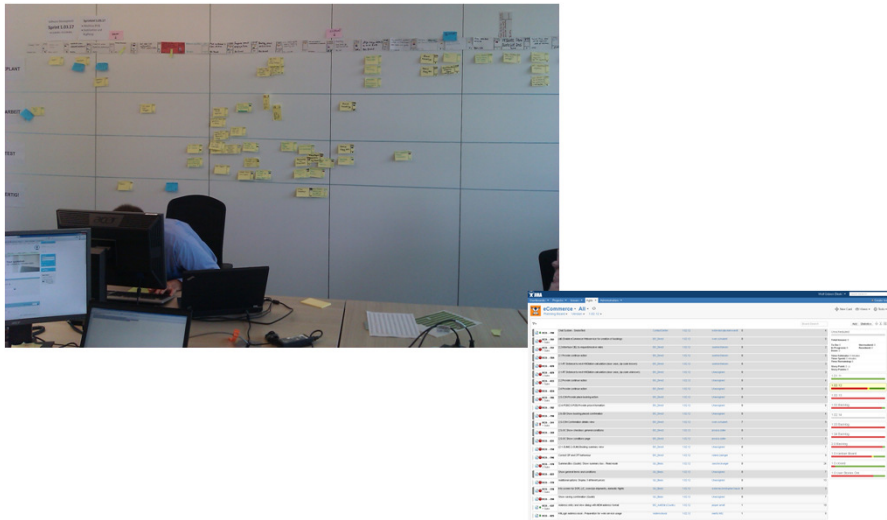


## Der nächste Sprint-Tag

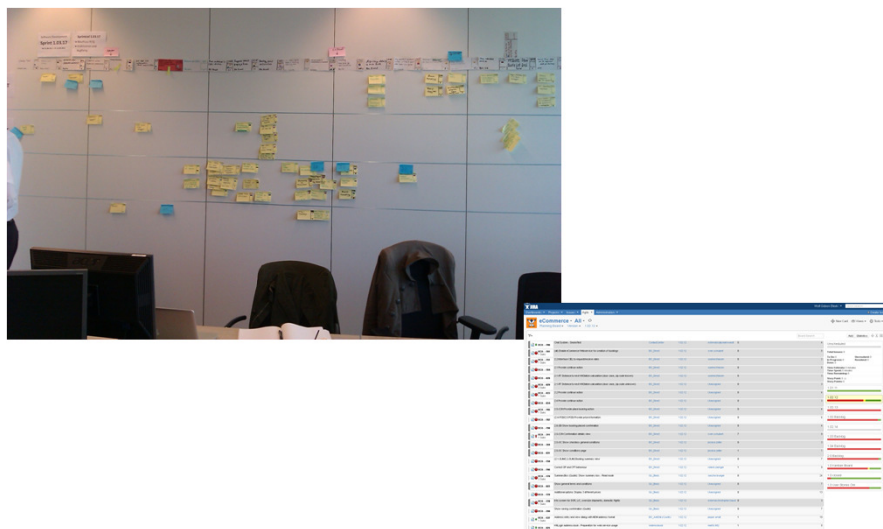




### weiterer Sprintverlauf

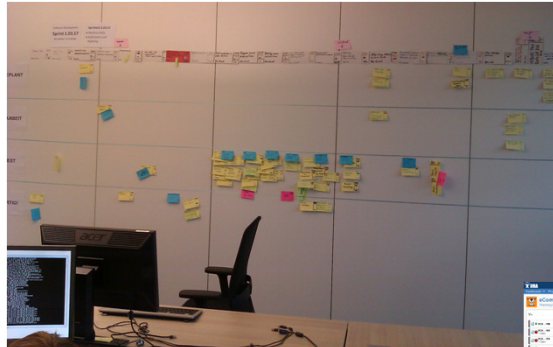


### ... es geht voran...





### kurz vor Schluss



ID	Name	Status	Priority	Assignee	Due Date
1	Task 1	Completed	Low	John	2011-09-20
2	Task 2	In Progress	Medium	Jane	2011-09-21
3	Task 3	Not Started	High	Mike	2011-09-22
4	Task 4	Completed	Low	John	2011-09-19
5	Task 5	In Progress	Medium	Jane	2011-09-21
6	Task 6	Not Started	High	Mike	2011-09-22
7	Task 7	Completed	Low	John	2011-09-19
8	Task 8	In Progress	Medium	Jane	2011-09-21
9	Task 9	Not Started	High	Mike	2011-09-22
10	Task 10	Completed	Low	John	2011-09-19



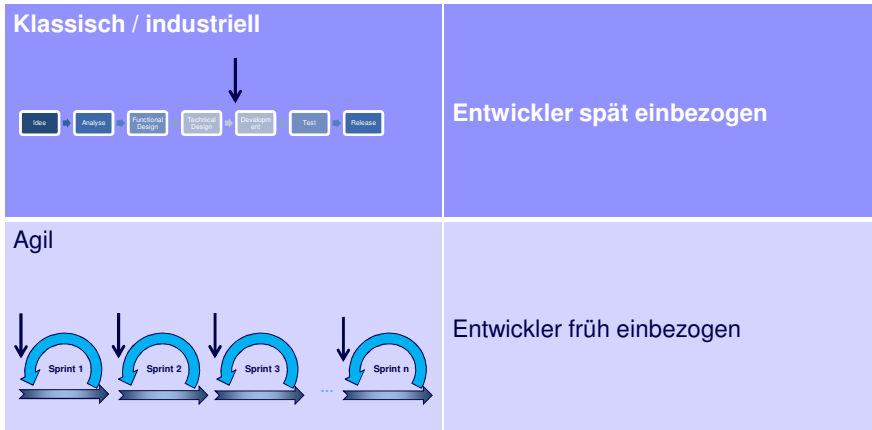
### Am Morgen des Finalen Sprint-Tags



ID	Name	Status	Priority	Assignee	Due Date
1	Task 1	Completed	Low	John	2011-09-20
2	Task 2	In Progress	Medium	Jane	2011-09-21
3	Task 3	Not Started	High	Mike	2011-09-22
4	Task 4	Completed	Low	John	2011-09-19
5	Task 5	In Progress	Medium	Jane	2011-09-21
6	Task 6	Not Started	High	Mike	2011-09-22
7	Task 7	Completed	Low	John	2011-09-19
8	Task 8	In Progress	Medium	Jane	2011-09-21
9	Task 9	Not Started	High	Mike	2011-09-22
10	Task 10	Completed	Low	John	2011-09-19

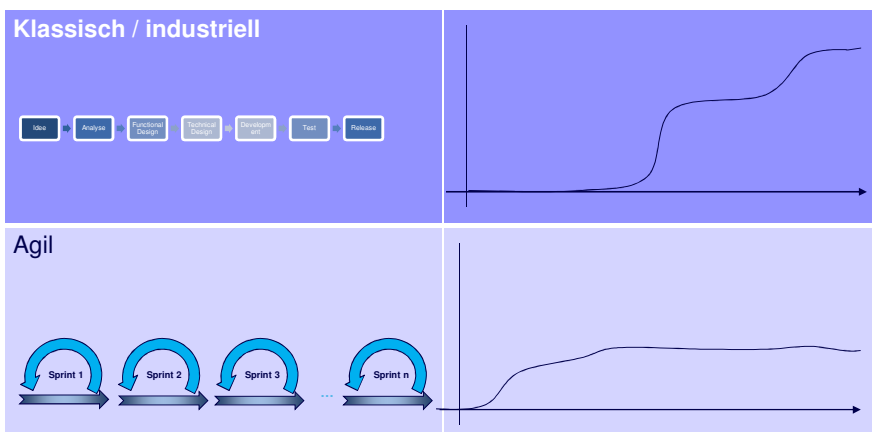


### Wann werden Entwickler einbezogen?



### Entwicklungsaufwände im Projektverlauf

**Workload**





## Projekt Monitoring

### Klassisch / industriell



Projektfortschritt phasenorientiert

### Agil



Wir kennen Produktivität des Teams  
Fertige Features sind fertig

z.B. 200 Aufwandspunkte je Sprint  
Backlog mit 1800 Aufwandspunkten



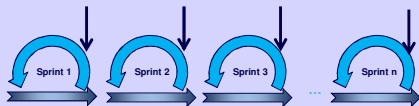
## Gesamtstimmung im Projekt

### Klassisch / industriell



Wird nur in Lessons Learnt  
Sessions spürbar

### Agil

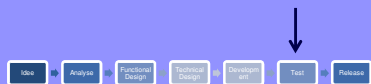


- Retrospektive greift Gesamtstimmung regelmäßig auf.
- Dies erleichtert Kommunikation im Projekt.
- Kommunikation ist direkte Voraussetzung für Qualität



## Testing

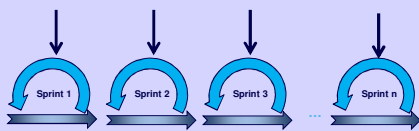
### Klassisch / industriell



• Große Softwarepakete werden spät im Prozess getestet

• Spätes Testen -> hohes Risiko

### Agil



- Frühes häufiges Testen
- Erfolg wird regelmäßig sichtbar gemacht
- Erfolge können am Ende jedes Sprints gefeiert werden



## Zusammenfassung

